

# SANDBOX.Rio



Desenvolvimento  
Econômico

# SOBRE O **SANDBOX.Rio**

O Sandbox.Rio é o **ambiente regulatório experimental** criado pela Secretaria Municipal de Desenvolvimento Econômico (SMDE) da Prefeitura do Rio no qual **se testam, mediante autorização temporária, serviços, produtos ou processos inovadores** que não estejam enquadrados ou não se adequem à regulação pré-existente, com o objetivo de incentivar o empreendedorismo e gerar dados que auxiliem a Prefeitura na melhoria de políticas públicas para as novas tecnologias.





# QUAIS SÃO OS BENEFÍCIOS?

---



Redução dos custos e do tempo de entrada de ideias inovadoras no mercado;



Maior facilidade na obtenção de financiamento para projetos inovadores em razão da maior segurança jurídica;



Interlocução com órgãos governamentais essenciais para o desenvolvimento da atividade em âmbito municipal.

# QUEM PODE PARTICIPAR?

---

Qualquer pessoa jurídica com capacidade técnica e financeira para executar os projetos elegíveis ao Sandbox, como empresas, institutos de pesquisa e outras entidades voltadas à promoção de inovações tecnológicas.



# GOVERNANÇA



-  **Decreto Rio nº 50.697/2022**  
Enquadramento legal que regulamenta o Sandbox Regulatório do Rio de Janeiro.
-  **Editais de Chamamento Público**  
A Secretaria abre um Chamamento Público para pessoas jurídicas submeterem projetos e soluções inovadoras para um teste regulatório.
-  **Publicação dos resultados preliminares em Diário Oficial**  
Promove a transparência na seleção dos projetos aprovados para teste.
-  **Assinatura dos termos de implementação de solução inovadora**  
Formalização através de minuta padronizada entre a Secretaria e o participante, autorizando o teste por até 12 meses.
-  **Publicação dos relatórios finais em Diário Oficial**  
Fim do ciclo de testes, com divulgação dos resultados e proposições regulatórias através do Relatório Final

# GOVERNANÇA



- O Secretário Municipal de Desenvolvimento Econômico concede a **autorização para teste temporário**, válida por até 12 meses.
- A autorização poderá incluir a **flexibilização de normas regulatórias municipais**, condicionada ao consentimento expresso das autoridades competentes.
- A Secretaria atua como **gestor executivo do projeto através do monitoramento e atuação coordenada** com os demais órgãos municipais de acordo com a relevância temática.
- Ao final do período de teste, é preparado **relatório técnico identificando os desafios regulatórios** enfrentados e possíveis **melhorias na regulamentação**.
- Os projetos participantes poderão contar com um **plano de descontinuidade**, visando garantir a conformidade com as obrigações legais, regulatórias e contratuais ao final do teste.

# COMO FUNCIONA?





# LINHA DO TEMPO





# SANDBOX.Rio

## PROJETOS PARTICIPANTES

### 1º E 2º CICLOS



Desenvolvimento  
Econômico



# CONHEÇA AS SOLUÇÕES INOVADORAS PARTICIPANTES



## ELETROPOSTO CARIOCA

**EZVOLT E VIBRA**

**Instalação de um posto exclusivo  
para carregamento de carros  
elétricos e híbridos**



## ROBÔS D4 NO RIO

**MYVIEW**

**Entrega com robô sobre rodas por  
meio das calçadas**





## PROJETO RIO DE JANEIRO

**AMBEV and  
SPEEDBIRD**

**Drone delivery de bebidas em rota  
que reduz 50% do tempo de entrega  
da mercadoria**



## eVTOL IN RIO

**EVE AIR MOBILITY**

**Teste do eVTOL (veículo elétrico de pouso e  
decolagem vertical) e sua infraestrutura de  
Mobilidade Aérea Avançada**



## PATINETE RIO

**WHOOSH**

**Patinetes elétricas compartilhadas em  
sistema de pontos georreferenciados**





## ESTACIONAMENTO INTELIGENTE

**BOOS  
E-BIKE**

**Instalação de hubs de estacionamento  
e carregamento de bicicletas elétricas**



## DELIVERY DAS FAVELAS

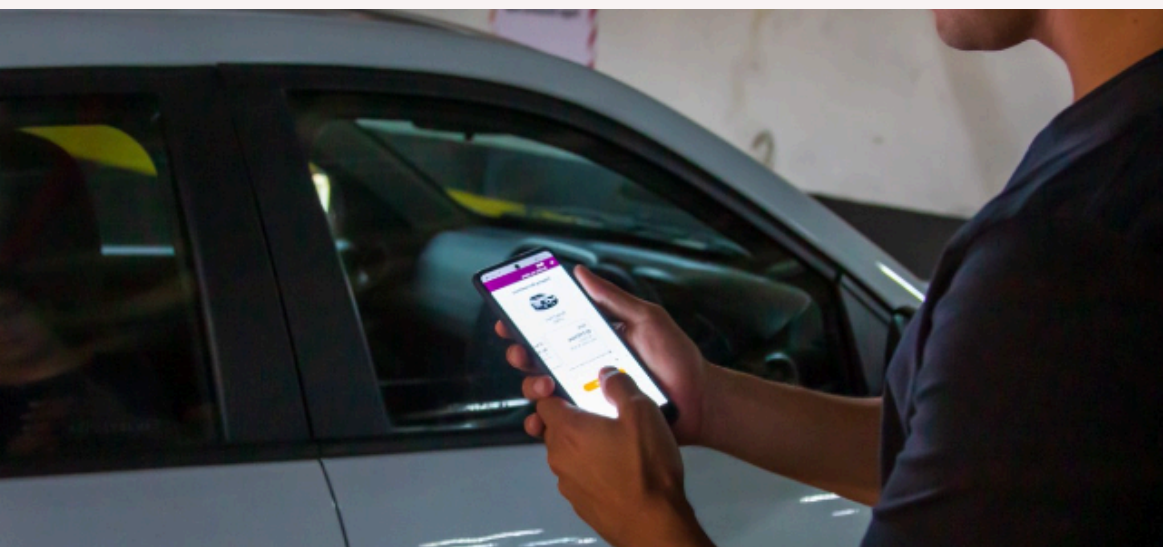
**Instalação de pontos de entrega para facilitar  
a logística de delivery de produtos em favelas  
cariocas**



## FAZENDA URBANA VERTICAL

**MIGHTY  
GREENS**

**Fazenda vertical dentro de contêiner, trazendo o campo para cidade  
com produtos sem agrotóxicos, frescos, produzidos em menos espaço e  
com menos uso de recursos naturais**



## **CARRO COMPARTILHADO** WALI

**Aluguel de carros digital estacionados em vagas públicas, permitindo reserva e desbloqueio sem contato físico via smartphone**



## **eVTOL** MICAELIS

**Teste de eVTOL para passageiros e cargas na cidade**



# PRINCIPAIS SEGMENTOS

**MOBILIDADE**

**LOGÍSTICA**

**TRANSIÇÃO  
ENERGÉTICA**

**CIDADES  
INTELIGENTES**



# DRONE DELIVERY

Mais de 800 voos realizados desde o centro de distribuição da empresa de bebidas até ao **droneporto** num **espaço público** autorizado pela Prefeitura, **reduzindo o tempo de entrega em 50%.**



SANDBOX.Rio



Desenvolvimento  
Econômico



# ROBÔS D4 NO RIO

Delivery por robôs sobre rodas ao longo de calçadas

Testado em 2 bairros para avaliar as dificuldades de deslocamento do robô nas ruas e calçadas





# PAatinetes Elétricas Compartilhadas

Mais de 1,4 milhões de viagens e 174 toneladas de CO2 não emitidas para a atmosfera em um total de 3,6 milhões de quilômetros percorridos.

**WHOOSH**



**SANDBOX.Rio**



Desenvolvimento  
Econômico



# eVTOL

## ELECTRIC VERTICAL TAKE-OFF AND LANDING AIRCRAFT

- 100% elétrico
- 100 km alcance
- 90% menos ruído sonoro em comparação aos helicópteros
- custo 6x menor do assento por viagem vs helicóptero
- 245 eVTOLs até 2035





# ELETROPOSTO CARIOCA



# ELETROPOSTO CARIOCA

1º POSTO PARA  
CARROS ELÉTRICOS  
EM ÁREA PÚBLICA  
DO BRASIL







AV. DAS AMÉRICAS, 6161 - BARRA DA TIJUCA

6

CARREGAMENTOS  
SIMULTÂNEOS

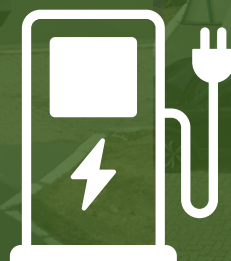


ABERTO  
24H



R\$ 2,50  
POR KW/H

CARREGADOR  
ULTRARRÁPIDO  
**GRIDZERO**



VEÍCULOS  
ELÉTRICOS E  
HÍBRIDOS



**AUTO**  
ATENDIMENTO





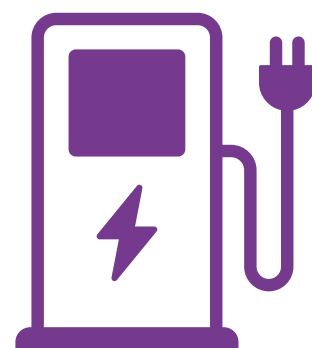


# WHAT ARE WE TESTING?

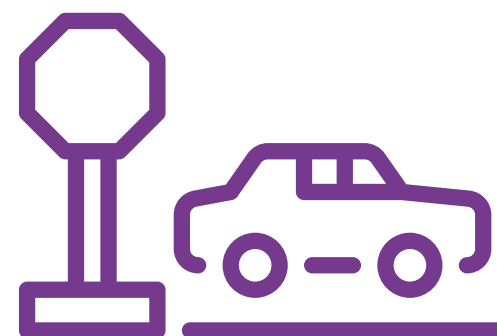
IMPACTO NA  
REDE ELÉTRICA



TECNOLOGIA  
NECESSÁRIA



OCUPAÇÃO DO  
ESPAÇO PÚBLICO



DEMANDA DO  
SERVIÇO





# PARÂMETROS PARA O INVENTÁRIO DE DADOS

✓ QUANTIDADE DE  
ENERGIA CARREGADA

✓ PORCENTAGEM DE  
USO DO DO POSTO

✓ TEMPO POR  
CARGA

✓ DIA/SEMANA

✓ VALOR COBRADO

✓ TIPO DE VEÍCULO

✓ TAXA DE RETENÇÃO  
DOS USUÁRIOS

✓ IMPACTO NA  
REDUÇÃO DE CO<sup>2</sup>



# 1330 SESSÕES DE RECARGA NOS 3 PRIMEIROS MESES

- **74,447 kWh** de energia consumida;
- **23.63 kWh** de média de consumo;
- **R\$ 59.31** por recarga;
- **50 toneladas** de CO<sup>2</sup> reduzidos.





# SANDBOXRIO.COM.BR

Todas as informações sobre o Sandbox.Rio, os projetos em andamento e os documentos relacionados estão disponíveis em [www.sandboxrio.com.br](http://www.sandboxrio.com.br)

Nosso site também conta com publicações e notícias sobre o Sandbox.Rio, além do Mapa da Inovação





# SANDBOX.Rio



Desenvolvimento  
Econômico



[SANDBOXRIO.COM.BR](https://sandboxrio.com.br)