



Escola de Administração Fazendária



Comissão de Valores Mobiliários

Concurso Público - 2010

(Edital ESAF n. 94, de 11/10/2010)

Prova 2

Cargo:

Analista

Área:

Infraestrutura de TI

Instruções

Nome: _____ N. de Inscrição: _____

1. Escreva seu nome e número de inscrição, de forma legível, nos locais indicados.
2. O CARTÃO DE RESPOSTAS tem, obrigatoriamente, de ser assinado. Esse CARTÃO DE RESPOSTAS **não** poderá ser substituído, portanto **não** o rasure nem o amasse.
3. Transcreva a frase abaixo para o local indicado no seu CARTÃO DE RESPOSTAS em letra *CURSIVA*, para posterior exame grafológico:
“A confiança em si próprio é o primeiro segredo do sucesso.”
4. **DURAÇÃO DA PROVA: 4 horas**, incluído o tempo para o preenchimento do CARTÃO DE RESPOSTAS.
5. Na prova há **60 questões** de múltipla escolha, com cinco opções: a, b, c, d e e.
6. No CARTÃO DE RESPOSTAS, as questões estão representadas pelos seus respectivos números. Preencha, **FORTEMENTE**, com caneta esferográfica transparente (tinta azul ou preta), toda a área correspondente à opção de sua escolha, sem ultrapassar as bordas.
7. Será anulada a questão cuja resposta contiver emenda ou rasura, ou para a qual for assinalada mais de uma opção. Evite deixar questão sem resposta.
8. Ao receber a ordem do Fiscal de Sala, confira este CADERNO com muita atenção, pois nenhuma reclamação sobre o total de questões e/ou falhas na impressão será aceita depois de iniciada a prova.
9. Durante a prova, **não** será admitida qualquer espécie de consulta ou comunicação entre os candidatos, tampouco será permitido o uso de qualquer tipo de equipamento (calculadora, tel. celular etc.).
10. Por motivo de segurança, somente durante os trinta minutos que antecedem o término da prova, poderão ser copiados os seus assinalamentos feitos no CARTÃO DE RESPOSTAS, conforme subitem 8.24 do edital regulador do concurso.
11. A saída da sala só poderá ocorrer depois de decorrida uma hora do início da prova. A não observância dessa exigência acarretará a sua exclusão do concurso.
12. Ao sair da sala, entregue este CADERNO DE PROVA, juntamente com o CARTÃO DE RESPOSTAS, ao Fiscal de Sala.

TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. É vedada a reprodução total ou parcial desta prova, por qualquer meio ou processo. A violação de direitos autorais é punível como crime, com pena de prisão e multa (art. 184 e parágrafos do Código Penal), conjuntamente com busca e apreensão e indenizações diversas (arts. 101 a 110 da Lei nº 9.610, de 19/02/98 – Lei dos Direitos Autorais).

INFRAESTRUTURA DE TI

1 - São tipos de sistemas multiprogramáveis/multitarefa:

- a) Sistemas *Batch*. Sistemas de Tempo Virtual. Sistemas de Tempo Real.
- b) Sistemas *onbatch*. Sistemas de Tempo Compartilhado. Sistemas de Interface Real.
- c) Sistemas *on-line*. Sistemas de Texto Compartilhado. Sistemas de Tempo Real.
- d) Sistemas *Batch*. Sistemas de Tempo Compartilhado. Sistemas de Tempo Real.
- e) Sistemas *Batch*. Sistemas *onpackage*. Sistemas *multipackage*.

Nas questões de n. 2 a 9, assinale a opção correta.

- 2 - a) Um computador possui, aproximadamente, 250 microinstruções básicas, que são executadas por sensores eletrônicos.
- b) Os microprogramas de armazenamento definem a linguagem fonte de um computador CISC.
- c) Os microcircuitos definem a linguagem de máquina de instruções CISC em um programa RISC.
- d) Um computador depende de, aproximadamente, 25 memórias básicas, que são integradas por circuitos eletrônicos.
- e) Os microprogramas definem a linguagem de máquina de um computador CISC.
- 3 - a) Os registradores são softwares com a função principal de registrar dados permanentes.
- b) A sincronização de todas as funções do processador é realizada através de um sinal de *clock*.
- c) A sincronização de todas as funções do processador e dos periféricos é realizada através de um sinal de *synchronize*.
- d) A sincronização de todas as funções do processador é realizada através de comandos do usuário.
- e) Os espaçadores são dispositivos com a função principal de armazenar comandos temporariamente.

- 4 - a) O barramento é um meio de programação compartilhada que permite a programação com unidades funcionais de um sistema monousuário.
- b) O ponto-a-ponto é um meio de comunicação compartilhada que permite a verificação das saídas e entradas funcionais de um sistema aplicativo.
- c) São tipos de barramentos: processador-memória, de E/S, de *backplane*.
- d) São topologias de barramentos: processador-máquina, de E/S, de *batch*.
- e) São tipos de barramentos: homem-máquina, de E/S, de *backup*.
- 5 - a) *Thrashing* é a excessiva transferência de páginas/segmentos entre a memória principal e a memória secundária.
- b) *Upload* consiste em integrar o programa segundo seus módulos, utilizando uma mesma área de memória principal e secundária.
- c) *Overlap* consiste em dividir o programa em unidades gráficas, de forma que seja possível a execução independente de cada módulo, utilizando uma mesma área de memória secundária.
- d) *Turning* é a excessiva transferência de *layouts* entre a memória principal e a memória secundária.
- e) *Updating* é a excessiva transferência de páginas/segmentos entre a memória secundária e a memória virtual.

- 6 - a) A técnica *Pipelining* permite ao processador executar múltiplas instruções paralelamente em estágios diferentes.
- b) São componentes de uma Arquitetura *Pipelining*: Unidade de Entrada de Instrução, Organizador de Instruções, Unidade de Saída de Instrução, Unidade Provedora de Acesso.
- c) A técnica *Pipelengthing* permite ao processador executar múltiplas instruções paralelamente em diferentes dimensões.
- d) São estágios de uma Arquitetura *Pipetunning*: Unidade de Busca da Informação, Analisador da Instrução, Unidade de Busca de Casos, Unidade de Execução da Instrução.
- e) São estágios de uma Memória *Pipelining*: Unidade Principal, Unidade Secundária, Unidade de Busca dos Dados, Unidade Virtual.
- 7 - a) A conversão da representação física das instruções para código lógico é feita pelo Gerador.
- b) O compilador é responsável por gerar um programa em linguagem de máquina não executável, a partir de um programa escrito em uma linguagem de alto nível.
- c) A conversão da representação simbólica das instruções para código criptografado é feita pelo Registrador.
- d) O compilador é responsável por gerar um programa em linguagem de alto nível não executável, a partir de um programa escrito em uma linguagem de máquina executável.
- e) O cointerpretador é responsável por gerar um programa em linguagem de máquina não interpretável, a partir de um programa escrito em uma linguagem de usuário.
- 8 - a) O controlador de E/S possui memória e registradores próprios utilizados na execução de instruções enviadas pelo *device driver*.
- b) O registrador de DMA é um programa que pode fazer parte do registrador e ser um dispositivo independente.
- c) O controlador de E/S possui *device driver* próprio utilizado na execução de instruções enviadas pela memória e pelos registradores.
- d) O acionador de DPMA é um dispositivo de hardware que não pode fazer parte da execução.
- e) O controlador de DBA é um dispositivo de software que pode fazer parte do controlador ou ser um dispositivo dependente.
- 9 - a) Tempo de *runover* é o tempo total que um processador gasta para instalar um programa aplicativo.
- b) No nivelamento preemptivo, quando um processo está em execução, nenhum evento externo pode ocasionar a perda do uso do processador.
- c) No escalonamento não-preemptivo, quando um processo está em execução, nenhum evento externo pode ocasionar a perda do uso do processador.
- d) Tempo de *makearound* é o tempo total que um processador gasta desde sua criação até seu término.
- e) No escalonamento não-preventivo, quando um usuário executa um programa, nenhuma entidade externa pode ocasionar a perda do desempenho do programador.

10-A implementação de um circuito em um enlace ocorre por multiplexação

- a) por divisão de intensidade (IDM) ou por divisão de conexões (CDM).
- b) por multiplicação de frequência (FMM) ou por multiplicação de tempo (TMM).
- c) por divisão de *frames* (DFM) ou por divisão de categorias (CDM).
- d) por divisão de fluxos (DDM) ou por divisão de métricas (MDM).
- e) por divisão de frequência (FDM) ou por divisão de tempo (TDM).

11. Assinale a opção correta.

- a) São processos do provedor OSI: aplicação, interação, sessão, tempo, rede, lógico, físico.
- b) A Internet é desprovida das camadas de rede e de enlace.
- c) São camadas do modelo OSI: abertura, apresentação, comutação, transporte, rede, enlace, encerramento.
- d) São camadas do modelo OSI: aplicação, apresentação, sessão, transporte, rede, enlace, física.
- e) A Internet modulariza as camadas de apresentação e de comutação.

12-O DNS é um protocolo da camada de

- a) aplicação.
- b) enlace.
- c) interação.
- d) transporte.
- e) atualização.

Nas questões de n. 13 a 16, assinale a assertiva correta.

13-a) Em uma rede local *direct ring*, os nós estão conectados em anel por enlaces diretos.

b) O protocolo de *polling* não elimina as colisões e os intervalos vazios que atormentam os protocolos de acesso aleatório, comprometendo sua eficiência.

c) O protocolo de *polling* elimina as colisões e os intervalos vazios que atormentam os protocolos de acesso aleatório, aumentando sua eficiência.

d) Em uma rede local *straight line*, os nós estão conectados em linha por enlaces indeterminados.

e) O servidor *polling* elimina clientes que atormentam os protocolos de acesso aleatório, aumentando sua centralização.

14- a) O protocolo POP3 provê meios para um usuário criar pastas remotas e designar mensagens a pastas.

b) O protocolo POP3 é definido no RFC 1939.

c) Em uma transação POP3, o controlador emite comandos e o servidor, uma demanda única para todos eles.

d) O protocolo POP3 é definido no RSC 1949.

e) O protocolo POP3 provê meios para um usuário criar janelas remotas e atribuir mensagens a pastas clientes.

15-a) O protocolo SMTP restringe apenas o cabeçalho de todas as mensagens de correio ao simples formato ASCII de 7 bits.

b) O protocolo HTTP é implementado em três programas: um programa cliente, um programa servidor e um programa misto.

c) O protocolo SMTP restringe o corpo de todas as mensagens de correio ao simples formato ASCII de 15 bits.

d) O protocolo STP2 implementa mensagens de correio no formato HEXA de 7 bits.

e) O protocolo HTTP é implementado em dois programas: um programa cliente e outro servidor.

16-a) Roteamento é uma função da camada de iniciação.

- b) Reuso é a condução de um pacote de um enlace de saída de um roteador para o enlace de entrada apropriado.
- c) Cada roteador tem uma tabela de repasse.
- d) Roteamento é uma função da camada de transmissão.
- e) Remodelagem é a atribuição de um pacote de um enlace de entrada ao enlace de saída mais próximo.

17-No quadro Ethernet,

- a) o campo de dados (10 a 46 bytes) carrega o endereço TCP.
- b) a finalidade do campo verificação de equivalência cíclica (CEC) é permitir que o adaptador receptor, o adaptador P, detecte quadros equivalentes.
- c) a finalidade do campo verificação de redundância cíclica (CRC) é permitir que o adaptador receptor, o adaptador B, detecte se algum erro foi introduzido no quadro.
- d) o campo de endereço (46 a 3500 bytes) carrega o verificador de *login*.
- e) a finalidade do campo verificação de redundância compartilhada (SRC) é verificar o compartilhamento do quadro B.

Nas questões de n. 18 a 20, assinale a opção correta.

- 18- a) O POP3 começa quando o agente unitário fecha uma conexão TCP com o servidor múltiplo na porta 310.
- b) Em uma transação POP3, o cliente analisa comandos e o provedor analisa dados.
 - c) O POP3 começa quando o agente de gestão abre uma conexão TCP com o servidor de execução na porta 100.
 - d) O POP3 começa quando o agente de usuário (o cliente) abre uma conexão TCP com o servidor de correio (o servidor) na porta 110.
 - e) Em uma condição POP3, o cliente emite comandos entre servidores orientados a armazenamento.

19-a) O datagrama IP é encapsulado fora do quadro de camada de enlace para ser transportado de um roteador até o roteador seguinte.

- b) O datagrama IP não pode ser fragmentado em datagramas IP menores.
- c) O datagrama BSP pode ser fragmentado em dois datagramas BSM menores.
- d) O datagrama TCP/IP pode ser adicionado ao datagrama TMS.
- e) O datagrama IP é encapsulado dentro do quadro de camada de enlace para ser transportado de um roteador até o roteador seguinte.

20-a) A LAN sem fio 802.11b tem uma taxa de dados de 11Mbps e opera na faixa de frequência não licenciada de 2,4 a 2,485 GHz.

- b) Na Arquitetura 802.11, o conjunto básico de serviço contém apenas uma estação.
- c) A LAN sem fio 802.11b tem uma taxa de dados de 11Gbps e opera na faixa de frequência licenciada de 3,4 a 3,485 GHz.
- d) No protocolo 902.11, o conjunto de serviço externo contém uma ou mais estações conectadas fisicamente.
- e) O bloco construtivo fundamental da Arquitetura 802.11 é o conjunto básico de enlace.

21-Os agentes envolvidos em uma relação agente-ativo são:

- a) Proponente, executor, controlador e usuário.
- b) Proprietário, custodiante, executor e interessado.
- c) Programador, analista de custos, analista de ameaças e usuário.
- d) Proprietário, custodiante, controlador e usuário.
- e) Proprietário, mediador, proponente e executor.

22-São aspectos de proteção da Segurança da Informação:

- a) interação de comandos; disponibilidade de instruções; privacidade ou confidencialidade.
- b) autorização; designação; impedimento de *restore*.
- c) integridade de hardware; autorização de *recall*; privacidade ou compromisso.
- d) autocodificação; autenticação; autorização de *replay*.
- e) autorização; autenticação; impedimento de *replay*.

Nas questões de n. 23 a 25, assinale a assertiva correta.

23-a) Um *firewall* unifica uma rede com regiões interna e externa.

- b) O perímetro de segurança eficaz requer que todos os *backwalls* usem as restrições de acesso personalizadas e diferentes.
- c) Um *firewall* particiona uma rede nas regiões interna e externa.
- d) O perímetro de eficiência requer que todos os *firewalls* usem restrições de acesso do tipo perímetro.
- e) O ciclo de segurança eficaz requer que todos os *fightwalls* em camadas usem aplicativos redundantes.

24-a) Na criptografia por chave pública são geradas chaves de criptografia em pares, devendo um deles ser mantido secreto.

- b) Uma rede privada virtual não pode enviar dados criptografados através da Internet.
- c) Na criptografia por chave periódica são geradas chaves de criptografia em períodos, devendo um deles ser mantido secreto.
- d) Na criptografia pública são geradas chaves de criptografia únicas, todas de conhecimento público.
- e) Uma rede privada envia dados virtuais através de portas criptografadas.

25-a) A criptografia verifica se uma entidade é quem diz ser.

- b) A autoridade certificadora (CA) cria um certificado que vincula a chave pública da entidade à entidade verificada.
- c) A componente certificadora (CC) verifica se uma entidade é parte de outra entidade.
- d) A autoridade autenticadora (AA) desvincula a chave pública da entidade da chave primária da entidade verificada.
- e) A autoridade certificadora (CA) cria uma chave privada que substitui a chave pública da entidade.

26-Um *gateway* de aplicação

- a) é um utilitário de definição através do qual programas de definição são compilados.
- b) é uma unidade cliente que comporta a passagem de unidades servidoras.
- c) é um servidor específico de aplicação através do qual todos os dados da aplicação (que entram e que saem) devem passar.
- d) é o mesmo que *gatherway*.
- e) é um servidor específico de aplicação onde *gapways* são disponibilizados.

27-Assinale a opção correta.

- a) O protocolo *Secure Stocks Flow* (SSF) acrescenta criptografia à *IP stock*.
- b) IPsec permite escolha pelo usuário entre autenticação do datagrama ou autenticação mais privacidade.
- c) O protocolo *Small Portable Key* (SPK) acrescenta portabilidade à criptografia da IP.
- d) IPsec permite escolha pelo usuário entre autorização do datagrama ou autenticação mais prioridade.
- e) IPsec não permite escolha pelo usuário de autenticação do datagrama.

28-São propriedades da comunicação segura:

- a) comodidade, autenticação do ponto final, integridade de mensagem e qualidade operacional.
- b) confidencialidade, autenticação do ponto inicial, integridade de usuário e segurança operacional.
- c) compatibilidade, autenticação do ponto final, integridade de mensagem e qualidade da criptografia.
- d) confidencialidade, autenticação do ponto final, integridade de mensagem e segurança operacional.
- e) confiabilidade, autenticação do ponto de acesso, conteúdo de mensagem e segurança estratégica.

29-Assinale a opção correta.

- a) São níveis de construção de banco de dados: lógico, físico e de implementação.
- b) São componentes de banco de dados: *stakeholders*, estruturas e relações.
- c) São níveis de abstração de banco de dados: modelo, estrutura e relacional.
- d) São modelos de abstração de banco de dados: primário, secundário e relacionado.
- e) São níveis de abstração de banco de dados: básico, lógico e de *view*.

30-Na linguagem SQL

- a) `char(n)`: uma *string* de caracteres de tamanho fixo n , especificado pelo usuário.
- b) `floatchar(n)`: uma *string* de caracteres de tamanho variável máximo n , especificado pelo usuário.
- c) `var(n)`: um número de ponto variável, com precisão de até n dígitos.
- d) `close(n)`: uma *string* de aproximação de caracteres numéricos de tamanho fixo n , definido pela linguagem.
- e) `doublefloat(n)`: um número de ponto flutuante duplo, com precisão modificada.

Nas questões de n. 31 e 32, assinale a assertiva correta.

- 31- a) A linguagem de definição de dados permite expressar as consultas e atualizações do banco de dados.
- b) A linguagem de manipulação de dados permite a especificação do esquema do banco de dados.
- c) A linguagem de manutenção de dados permite expressar as consultas e atualizações do banco de dados.
- d) A linguagem de definição de dados permite a especificação do esquema do banco de dados.
- e) A linguagem de manipulação de consultas permite a atualizações do banco de dados.

- 32-a) Uma supertupla é um conjunto de um ou mais atributos que, tomados coletivamente, permite identificar unicamente uma tupla na relação.
- b) Uma linguagem de consulta é uma linguagem em que o usuário requisita informações do banco de dados.
- c) Uma chave de atributos é um conjunto de um ou mais entidades que permite identificar unicamente um atributo na relação.
- d) Uma linguagem de registro é uma linguagem em que o usuário registra informações do banco de dados.
- e) Uma superchave é um algoritmo que permite identificar unicamente uma redundância na relação.

33-São fases do projeto de banco de dados:

- a) especificação dos usuários do projeto, projeto conceitual, especificação das necessidades estruturais, projeto lógico, projeto físico.
- b) especificação das necessidades do desenvolvedor, projeto lógico, especificação das necessidades funcionais, projeto funcional, projeto físico.
- c) planejamento conceitual, planejamento de necessidades, especificação das necessidades funcionais, projeto lógico, projeto operacional.
- d) especificação das necessidades do usuário, projeto conceitual, especificação das necessidades funcionais, projeto lógico, projeto físico.
- e) especificação das necessidades do usuário, projeto conceitual, especificação das necessidades operacionais, projeto de escopo, projeto de execução.

34- Em Álgebra Relacional,

- a) a operação argumento é unária e retorna uma relação de argumento, com certos atributos omitidos.
- b) a operação produto cartesiano permite combinar informações de quaisquer duas relações.
- c) a operação projeção é múltipla e retorna uma relação de argumento, com todos os atributos.
- d) a operação associação cartesiana permite combinar informações de quaisquer dois atributos.
- e) a operação *link* é unária e retorna um produto de argumentos, com certos atributos omitidos.

35 - Em um modelo E-R,

- a) uma entidade é representada por um conjunto de relacionamentos.
- b) um relacionamento também pode ter os chamados atributos descritivos.
- c) um atributo é representado por um conjunto de entidades.
- d) um relacionamento não pode ter atributos.
- e) um relacionamento também pode ter os chamados relacionamentos de definição.

36 - Um *trigger*

- a) é uma instrução que o sistema executa, sob comando do usuário, para restauração colateral de um banco de dados com *trigs*.
- b) pertence à tríade usuário-entidade-ação.
- c) é uma instrução que o sistema executa automaticamente como um efeito colateral de uma modificação no banco de dados.
- d) é criado pelo modelo premissa-condição-ação.
- e) é um instrumento do *actiondriver*.

37- Assinale a opção correta mostrando publicação e processos da ITIL.

- a) Estratégia de serviço: gerenciamento temporal de TI, gerenciamento de portfólio de fornecedores e gerenciamento de demanda de serviços.
- b) Mudança de serviço continuada: relatório de produtos e medição de desempenho.
- c) Melhoria de serviço aprovada: relatório de ações e mediação de serviço.
- d) Melhoria de serviço continuada: relatório de serviço e medição de serviço.
- e) Tática de serviço: gerenciamento tático de TI, ampliação de portfólio de serviços e gerenciamento de demanda reprimida.

38-Os níveis dos modelos de maturidade do COBIT são:

- a) Insuperável (0). Inicial / Ad hoc (1). Repetitivo mas intuitivo (2). Programado (3). Gerenciado e qualitativo (4). Finalizado (5).
- b) Inexistente (0). Programado (1). Repetitivo mas dedutivo (2). Definido (3). Gerenciado e mensurável (4). Repetitivo (5).
- c) Inexistente (0). Em definição (1). Restritivo mas intuitivo (2). Otimizado (3). Gerenciado e mensurável (4). Disponibilizado (5).
- d) A definir (0). Inicial / Ad hoc (1). Repetitivo e redundante (2). Definido (3). Orientado para mensuração (4). Maximizado (5).
- e) Inexistente (0). Inicial / Ad hoc (1). Repetitivo mas intuitivo (2). Definido (3). Gerenciado e mensurável (4). Otimizado (5).

39-Segundo o PMBOCK, são processos do Gerenciamento das Comunicações do Projeto:

- a) planejamento de projeto; distribuição de informações; relatório de disponibilidade; gerenciamento dos riscos.
- b) planejamento de comunicações; distribuição de atividades; relatório de desempenho; identificação dos *Stakeholders*.
- c) planejamento de comunicações; distribuição de informações; relatório de desempenho; gerenciamento dos *Stakeholders*.
- d) especificação de comunicações; designação de unidades de informação; métricas de desempenho; gerenciamento dos processos.
- e) planejamento de *Stakeholder*; distribuição de informações; relatório de interlocutores; gerenciamento dos pontos de acesso.

40-Segundo o PMBOCK, são processos do Gerenciamento de Aquisições do Projeto:

- a) especificação de aquisições; planejamento de solicitações de usuários; autorização dos fornecedores; seleção de fornecedores; gerenciamento de fornecedores; encerramento de aquisições.
- b) planejamento de aquisições prioritárias; planejamento de informações; solicitação de respostas dos fornecedores; cadastramento de fornecedores; gerenciamento de contas; encerramento de contratos.
- c) planejamento de aquisições; planejamento de solicitações; respostas a solicitações dos fornecedores; solução de problemas de fornecimento; gerenciamento de contratos; encerramento de contratos.
- d) projeto de aquisições; desenvolvimento de solicitações; solicitação de respostas dos fornecedores; seleção de fornecedores ativos; preparação de contratos; encerramento de contas.
- e) planejamento de aquisições; planejamento de solicitações; solicitação de respostas dos fornecedores; seleção de fornecedores; gerenciamento de contratos; encerramento de contratos.

41-Segundo o PMBOCK, são entradas do processo de Planejamento de Escopo do Projeto:

- a) fatores sociais da empresa; ativos e passivos de processos organizacionais; data de abertura; declaração preliminar de escopo; declaração final de escopo.
- b) fatores ambientais da empresa; ativos de processos organizacionais; termo de abertura de solicitações; plano de gerenciamento do projeto; declaração de amplitude de escopo.
- c) fatores ambientais da empresa; ativos de processos organizacionais; termo de abertura; declaração preliminar de escopo; plano de gerenciamento do projeto.
- d) especificações organizacionais; ativos de processos ambientais; termo de abertura e fechamento; declaração preliminar de escopo; plano de gerenciamento de riscos do projeto.
- e) fatores socioculturais da empresa; agentes de processos organizacionais; termo de abertura; declaração preliminar de escopo; gerenciamento de abrangência do projeto.

42-Segundo o PMBOCK, são entradas para criação da Estrutura Analítica do Projeto (EAP):

- a) ativos dos processos organizacionais; declaração de escopo do projeto; plano de gerenciamento de escopo; solicitações de mudanças aprovadas.
- b) ativos dos processos organizacionais; declaração de riscos do projeto; plano de gerenciamento de recursos; solicitações de mudanças previstas.
- c) ativos da estrutura organizacional; declaração de escopo do projeto; plano de gerenciamento contingencial; solicitações de especificações aprovadas.
- d) agentes dos processos organizacionais; concepção de escopo do projeto; plano de gerenciamento de escopo; solicitações de mudanças pretendidas.
- e) ativos dos processos organizacionais; declaração de estrutura analítica do projeto; plano de gerenciamento de estrutura; solicitações de mudanças não aprovadas.

43-O *Microsoft Management Console* (MMC)

- a) trabalha através de *snapshots*.
- b) não pode ser usado para executar tarefas administrativas no Windows 2000 e 2003.
- c) trabalha através de *snap-pins* e de *plug-ins*.
- d) trabalha através de *tap-consoles*.
- e) trabalha através de *snap-ins*.

44-O *Active Directory Sizer*

- a) permite estimar o hardware necessário para implantar o *Active Directory*.
- b) estima a largura de protocolo necessária para redirecionamento de *sites*.
- c) permite estimar o software necessário para implantar o *Active Directory Size*.
- d) estima a quantidade de bandas necessárias para a replicação entre usuários.
- e) estima o comprimento de banda necessário para a reconfiguração entre *sites* cativos.

45-No IIS, a partir da guia Cabeçalhos HTTP, pode-se

- a) configurar a dimensão do *site* baseado na taxa RSAD (*Recreational Software Advisory Dimension*).
- b) acrescentar ou alterar tipos MINEID.
- c) configurar a velocidade do *site* baseado na taxa RSAC (*Recreational Software Advisory Council*).
- d) configurar a velocidade do *site* baseado na taxa RPSV (*Recreational Power Software Velocity*).
- e) acrescentar ou alterar tipos TIME.

46-No IIS,

- a) o *Site da Web* padrão é conhecido como "*Boss Web*".
- b) diretórios virtuais e aplicativos novos herdam a configuração *Site da Web* padrão.
- c) o *Site da Web* padrão é conhecido como "*Basic Web Site*".
- d) diretórios virtuais e a configuração *Site* herdam aplicativos novos da *Web* padrão.
- e) o *Site da Web* padrão é conhecido como "*Recovery Web Site*".

47-O *Internet Information Service* (IIS)

- a) não é capaz de compartilhar conexões de bancos de dados.
- b) é programável.
- c) é capaz de estabelecer conexões de dispositivos e participar de transações do tipo *backpropagation*.
- d) não é capaz de disparar transações.
- e) inclui um servidor NTTP (*Network Transactions Transfer Protocol*).

48-No *site* da *Web* padrão do IIS, as principais caixas de seleção da caixa de diálogo Métodos de Autenticação são:

- a) acesso identificado; autenticação automática; autorização integrada ao Windows.
- b) usuário anônimo; autorização básica; autorização integrada ao Windows.
- c) acesso anônimo; autenticação básica; autenticação integrada do Windows.
- d) acesso anônimo; autenticação única; autorização integrada ao Servidor.
- e) acesso básico; autenticação prévia; autenticação de segurança para Windows.

49-Em relação ao *Domain Name System* (DNS), assinale a opção correta.

- a) No DNS, toda a comunicação entre os computadores e demais equipamentos de uma rede baseada no protocolo TCP/IP é feita através do número NNIP.
- b) São *top-level-domains*: com (organizações de comunicação), gov (organizações governamentais), edu (instituições de edificação), onc (organizações não comerciais), net (redes), mil (instituições militares).
- c) No DNS, parte da comunicação entre os computadores e demais equipamentos de uma rede baseada no protocolo TCP/IP é feita através do número IP e parte é feita através do número CP.
- d) São *top-level-domains*: com (organizações comerciais), gov (organizações governamentais), edu (instituições educacionais), org (organizações não comerciais), net (diversos), mil (instituições militares).
- e) São *top-branch-domains*: com (comunidades sociais), gov (organizações governamentais), edu (instituições educacionais), org (organizações não governamentais), net (organizações da internet), mil (instituições militares).

50-Na configuração de interfaces de rede, usando o comando *ifconfig*,

- a) **go-on** causa a ativação da interface e **slow-down** desativa o controlador dessa interface.
- b) **netmood addr** configura o modo da máscara de rede IP em **addr**, para a interface.
- c) **upper** causa a ativação da interface e **lower** desativa o controlador dessa interface.
- d) **netmark addr** configura a marca da máscara de rede IP em **addr**, para a interface.
- e) **up** causa a ativação da interface e **down** desativa o controlador dessa interface.

51-Assinale a opção correta.

- a) A replicação do *Active Directory* não provoca alterações da zona entre controladores de domínio.
- b) A criação de replicação de zonas de servidores DNS envolve a identificação do local que usará as zonas replicadas para impedir redundância.
- c) A replicação do *Active Directory* provoca alterações da zona entre controladores de escopo.
- d) A criação de replicação de zonas de servidores DNS envolve a identificação do local que usará as zonas replicadas para obter redundância e disponibilidade.
- e) A criação de replicação de zonas de servidores DNS prescinde da identificação do local que usará as zonas replicadas para obter redundância e disponibilidade.

52-O SQL Server 2005 suporta diversos métodos para preencher catálogos, incluindo

- a) *full client, incremental client e upside client.*
- b) *top population, improving population e update population.*
- c) *full population, inherent population e uptodate catalog.*
- d) *full extension, incremental extension e catalog extension.*
- e) *full population, incremental population e update population.*

53-No SQL Server 2005, são modelos de recuperação que ajudam a planejar os backups

- a) *Sector, Central e Bulk-logged.*
- b) *Simple, Full e Bulk-logged.*
- c) *Simple, Principal e Partial-logged.*
- d) *Strong, Full e Low-logged.*
- e) *Initial, Optimized e Bulk-logged.*

54-No SQL Server 2005, transações de E/S incompletas, causadas por erros de E/S, podem ser verificadas por

- a) CHECKTRANSACTIONS.TORN_PAGE_DESECTION. NONE.
- b) CHECKSUM.TORN_PAGE_SPLITTER. SOME.
- c) CHECKTRANSACTIONS.TURN_ERROR_DETECTION. NONE.
- d) CHECKSUM.TORN_PAGE_DETECTION. NONE.
- e) BUBBLE_APPROACH. TURN_AND_GO. NEW.

55-Em relação a privilégios atribuídos por papéis predefinidos, assinale a assertiva correta.

- a) São privilégios válidos: db_acrossadmin, db_backupoperator, db_denydatacounter, db_securityprotocol.
- b) O privilégio db_owner foi projetado para usuários que precisam completar controle sobre todos os aspectos do banco de dados.
- c) São privilégios válidos: db_accessuser, db_backupuser, db_returndatareader, db_securityadmin.
- d) O privilégio db_overalluser foi projetado para usuários que precisam completar controle sobre todos os aspectos do banco de dados.
- e) São privilégios válidos: db_accessreader, db_backstorageoperator, db_denydatareader, db_securityserver.

56-Assinale a opção correta.

- a) No SQL Server Management Studio, utiliza-se a visão Principal Servers para selecionar um tipo de servidor, como Database Device.
- b) No SQL Server Management Studio, utiliza-se a visão Registered Servers para selecionar um tipo de servidor, como Database Engine.
- c) No SQL Server Management Specification, utilize a visão Registered Client para selecionar um tipo de cliente, como Database Resource.
- d) No SQL Server Register Studio, utiliza-se a visão Registered Servers para selecionar um tipo de servidor, como Database Guest.
- e) No SQL Server Management Studio, utiliza-se a visão Powered Servers para selecionar um tipo de servidor, como Database Machine.

57-No SQL Server 2005 há os seguintes modos de autenticação:

- a) Windows authentication e segurança mista.
- b) Windows half authentication e Windows full authentication.
- c) Windows authorization e segurança autenticada.
- d) Windows *backup reply* e segurança em camadas.
- e) Windows authentication e segurança concêntrica.

58-As opções disponíveis de auditoria no SQL Server são:

- a) *None. Failed Logins Only. Successful Logins Only. Both Failed and Successful Logins.*
- b) *Local. Main Logins. Successful Logins Only. Both Main and Successful Logins.*
- c) *None. Failed Logins Only. Successful Logins Only. Successful Logouts.*
- d) *Initial. Professional Logins. Personalized Logins.*
- e) *None. Failed and Successful Logins. Personalized Logins.*

59-O SQL Server 2005 suporta os seguintes papéis de bancos de dados:

- a) papéis padrão definidos pelo sistema; papéis de atualização definidos pelo usuário; papéis de estrutura predefinidos (ou fixos).
- b) papéis personalizados definidos pelo usuário; papéis de migração definidos pelo sistema; papéis de banco de dados predefinidos (ou fixos).
- c) papéis padrão definidos pela organização hospedeira; papéis de manipulação definidos pelo usuário; papéis de banco de dados predefinidos (ou fixos).
- d) papéis padrão definidos pelo usuário; papéis de aplicativos definidos pelo usuário; papéis de banco de dados predefinidos (ou fixos).
- e) papéis padrão definidos pelo usuário e pelo sistema; papéis de sistemas operacionais definidos pelo usuário; papéis de banco de dados predefinidos (ou fixos).

60-São permissões granulares associadas com papéis de servidor fixo:

- a) *ADMINSITER BULK OPERATIONS. CREATE DATABASE. ALTER RESOURCES.*
- b) *ALTER SERVER STATUS. ALTER THOSE CONNECTIONS. ALTER ANY LOGINSET.*
- c) *ADMINSITER BACKUPDISC OPERATIONS. VISUALIZE DATABASE. ALTER RESETS.*
- d) *ADMINSITER BULK REQUIREMENTS. CREATE DATABASE. ALTER CONSTRAINTS.*
- e) *ALTER CLIENT STATE. ALTER POSSIBLE CONNECTIONS. ALTER ANY LOGOUT.*



Escola de Administração Fazendária
www.esaf.fazenda.gov.br